



Prüfungsanforderungen 2. Stern



1. Grundwissen vom 1. Stern

Für den 2. Stern-Lauf beherrschst du ebenfalls die Anforderungen des 1. Stern-Laufes. Folgende Punkte sind also ergänzend zu den 1. Stern-Anforderungen.

2. Selbständig wandern

Du kannst in einer Gruppe mit anderen Bienlis und Wölflis einen etwas längeren Lauf absolvieren. Dabei gelten die von den Leiter*innen bekannt gemachten Regeln. Mit deinem Verhalten trägst du zu einer guten Gruppenstimmung bei und hilfst deinen Kamerad*innen. Als ein Pfadi mit etwas mehr Erfahrung kannst du den Weg auf einer Karte lesen und die Gruppe führen.

3. Allgemeines

Du kennst den Namen vom Gründer der Pfadi.
Du weisst wann die Pfadi Chopfholz gegründet wurde.

4. Geschicklichkeit

Du kannst einen Knopf richtig annähen.

5. Pflanzen

Du erkennst mindestens 10 verschiedene Pflanzen in der Natur und kannst diese benennen. (z.B. Ahorn, Eiche, Buche, Tanne, Efeu, Moos, Löwenzahn, Klee, ...). Du weisst was Pflanzen brauchen um wachsen zu können.

Dir sind die wichtigsten Getreide-, Obst-, Gemüse- und Beerensorten bekannt (z.B. Weizen, Roggen, Hirse, Hafer, Mais, Äpfel, Bananen, Peperoni, Zucchini, Himbeeren, Heidelbeeren, ...).

6. Umwelt

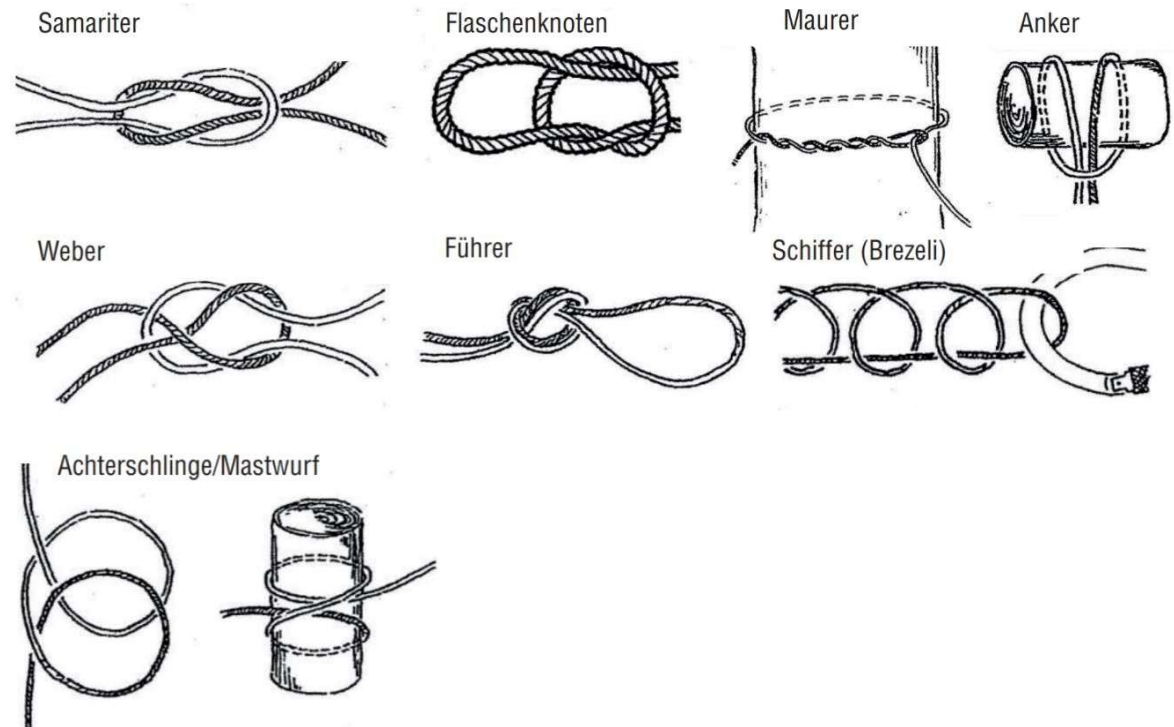
Du machst dir Gedanken, wie du in deinem Alltag die Umwelt schützen kannst (z.B. Mit dem Fahrrad an die Pfadiaktivität statt mit dem Auto, Abfall in den Müll, zuhause das Licht löschen, ...)

7. Tiere

Du kennst mindestens 10 verschiedene Tiere, die in der Schweiz frei leben (z.B. Hase, Eichhörnchen, Maus, Reh, Fuchs, Igel, Hirsch, Steinbock, diverse Fische, Vögel und Insekten).

8. Knoten

Du kannst die folgenden 8 Knoten machen und benennen, und du weisst, wo man sie verwenden kann.



9. Feuer

Du kannst auch bei erschwerten Bedingungen mit Streichhölzern und Zeitung ein Feuer entfachen. Dir ist bewusst, worauf dabei zu achten ist:

- geschlossener Kreis aus grossen Steinen um das Feuer
- keine Bäume und Büsche im Umkreis von 2 Metern um das Feuer
- keine Äste direkt über dem Feuer
- kein grünes, morsches oder nasses Holz verwenden
- kein Abfall und Plastik verbrennen
- am Ende das Feuer mit Wasser ganz auslöschen

10. Erste Hilfe

Du kannst verschiedene kleine Verletzungen behandeln.

Schnittwunden: Mit Desinfektionsmittel desinfizieren und mit einem Pflaster abdecken.

Schürfungen: Falls vorhanden, groben Dreck aus der Wunde entfernen, mit Desinfektionsmittel desinfizieren und wenn nötig mit einem Pflaster oder gar einem Verband abdecken.

Nasenbluten: Kopf nach vorne neigen. Mit Daumen und Zeigefinger Nasenflügel zusammendrücken. Einen kalten Lappen oder Eis in den Nacken legen.

Brandwunden: Die Wunde unter lauwarmem, fliessendem Wasser kühlen (mind. 10 Minuten). Bei schweren Verbrennungen sofort zum Arzt gehen (ab Blasenbildung).

Zecken: Du weisst, wie Zecken aussehen, an welchen Körperstellen sie gerne beißen und wie man sich vor ihnen schützen kann. Bei einem Zeckenbiss weisst du, wie zu handeln ist.

11. Notfallnummern

Du kennst die wichtigsten Telefonnummern für einen Notfall:

Polizei (117), Feuerwehr (118), Sanität (144), Rega (1414), toxologisches Zentrum (145), Notrufnummer für Kinder und Jugendliche (147)

12. Ausrüstung

Du weisst, was zu deiner Ausrüstung gehört:

Für ein Wochenende:

- Schlafsack
- Pyjama
- Toilettenartikel
- Unterwäsche und Socken zum Wechseln
- T-Shirt
- Warmer Pullover
- Ersatzhosen
- Hausschuhe
- Regenschutz
- Taschenlampe
- Täschli, vollständige Uniform (TVU)
- Wanderschuhe
- Sackmesser
- Ausgefülltes Notfallblatt mit Impfausweis

Zusätzlich für ein Lager:

- Turnschuhe
- Badezeug
- Mätteli
- Abtrocknungstuch
- Tagesrucksack

13. Kartenkunde

Du weisst, was ein Kompass ist und für was man ihn verwendet.

Du kannst mit einer Karte eine gegebene Strecke ablaufen und weisst, dass die grünen Flächen Wald und die blauen Flächen Gewässer sind.

Du weisst, was ein Kroki ist.

Du kennst die folgenden Signaturen einer Karte:

1. Haus



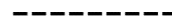
6. Sumpf



2. Kirche



7. Fussweg



3. Friedhof



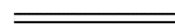
8. Fahrweg



4. Wald



9. Strasse



5. Bach



10. Autobahn



14. Ortskunde

Du kannst einem/einer Leiter*in folgende Punkt auf einer Karte zeigen:

1. Bombentrichter
2. Leilöcher
3. Ceviwäldli
4. Kiesgrube
5. Krebsbach
6. Winkelmass
7. Jägerhütte (Chopfholzhütte)
8. Süesslihütte
9. Reservoir Wacht
10. Pfadiheim Rüschlikon
11. Pfadiheim Kilchberg

